ALEJANDRO BALAGUÉ MACÍAS

Desarrollador y diseñador de juegos

Teléfono: (+34)717715671 **Gmail:**droxgamedev@gmail.com

Portfolio:https://droxgamedev.github.io/

Sobre mí

Me gradué en el grado de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la Universitat Jaume I de Castellón y trabajo en proyectos personales como diseñador de juegos independientes; actualmente tengo una página en Patreon llamada "Brass Dragon's Archive", con contenido de "homebrew" para diferentes juegos de rol de mesa.
Con cada nuevo proyecto intento ampliar aún más los límites de mi conocimiento, aprendiendo constantemente nuevas habilidades y tratando de mejorar mi conocimiento del sector todo lo posible.

Experiencia Laboral

Desarrollador de juegos - Médicos sin Fronteras España (2023)

- Programación de UI y diseño y programación de música y VFX.

Estudiante de prácticas - Fire Scale Studios (2024)

- Desarrollador de herramientas para Rise of the Overlords.

Creador - Brass Dragon's Archive (2026)

- Página de Patreon con contenido para varios juegos de rol de mesa.

Idiomas

Español: Nativo
Catalán: Nativo
Inglés:B2

Formación

Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (2020-2026)
Universitat Jaume I, Castelló de la Plana, España

Título Profesional de Formación Músical (2014-2020)
Conservatorio Profesional de Música Maestre Feliu, Benicarló, España

Conocimientos Técnicos

Lenguajes de Programación
C#, Python, C, Kotlin, C++, JavaScript, SQL, HTML5, CSS, Kotlin

Software
Unity, Mudbox,3DS Max, Photoshop, Blender, Autocad, GitHub, Android Studio

Proyectos Principales

Sin Fronteras **(2023)**
Dirección de sonido y programación de IU. Aventura Point and Click en colaboración con Médicos sin Fronteras España

Mistborn: Project Coinshot **(2025)**
Proyecto Final de Grado. Prototipo de gameplay de un metroidvania Plataformas 2d basado en Mistborn, de Brandon Sanderson.

Heroic Gifts **(2026)**
Proyecto en solitario. Compendio de opciones de creación de personaje para D&D 5.5 para personajes inspirados en los mitos antiguos.

Oathkeeper's Companion, a supplement for Paladin **(2026)**
Proyecto en solitario. Suplemento con mas opciones de creación de personaje inspiradas en la clase del Paladín de D&D.